

Maxens Dubois
48A rue de Montfort
78190 Trappes
France
+33 (0)6 19 33 75 98
<http://maxensdubois.com>
maxens.dubois@gmail.com

Game Designer & Developer Freelance

Compétences

Création de Jeux Vidéo Production, Game et Level Design
Programation en HTML 5 (CSS, Javascript, PHP), C# (Unity), Java, C, C++
Logiciels Office

Connaissance Moteurs de jeux : Flash, Unreal Engine
Logiciels d'infographie : Suite Adobe, 3DS max, Maya

Expérience professionnelle

2013-2014 Auto-Entrepreneur

- Conseil en création de jeux, soutien sur des projets indépendants

Animateur Radio sur Internet

- Création et production d'émissions hebdomadaires sur le Jeu Vidéo

2011-2013 Consultant développeur Serious Games stagiaire - CSC - La Défense - 92

- Création d'un jeu de Quizz inspiré d'un jeu télévisé
- Utilisation de la méthode agile itérative SCRUM

- *Autres* : Auxiliaire d'été chez BNPP dans le 78, Cuisinier Saisonnier dans le 94

Formation

2011-2013 Game Design & Programming/Web Mobile Game - ISART Digital - Paris

- Formation en alternance orientée jeu en ligne
- Réalisation d'une dizaine de jeux

2010-2011 Prépa Animation 2D/3D/Jeu vidéo - LISAA – Paris

- Travail sur les bases du dessin, l'animation, le storyboarding

2009-2010 Auditeur libre Histoire de l'Art - Université de Nanterre - 92

2006-2009 Licence parcours Maths-Informatique – Université de Versailles - 78

2006 Baccalauréat série Scientifique

Langues

Anglais Lu, écrit, parlé
Allemand Niveau bac

Activités extra-professionnelles

Divers Joueur de jeux de plateau, passionné de casse-têtes